

## Kursus i Trainanimator

Afholdt af BO

Jeg er glad for at se jer kommer her med noget af jeres matr. det tolker jeg som noget meget positivt.

Hvordan laver jeg egne lokbilleder?

I TC (Bronze, sølv, guld) er der standard INGEN danske lokbilleder, og kun få udvalgte andre.

Man kan selvfølgelig bare bruge dem der, og så være lidt ligeglad og billedet passer, jeg synes bare at det er synd når det nu er muligt at få korrekte billeder ind. Det giver dog et meget godt overblik på skærmen hvor de forskellige loks befinder sig på banen.

Hvordan får jeg så proppet et billede af lige det ønskede lok ind i programmet?

Her findes nogle forskellige tilgangsmetoder. Billedet skal dog helst være fra siden af lokket, ikke front !

Du kan finde et billede der passer dine ønsker på nettet.

Du kan selv tage et billede med et kamera.

Det kunne også være at fra klubben allerede lavet det.

At finde et passende billede på nettet kræver vist ikke den store helt, simpelthen tast loktypens navn og der vælter frem med billeder. Kopier det du ønsker og placer det i en mappe. Brug den samme altid så ved du hvor dine billeder er.

Det samme gælder hvis du selv tager et billede, så tag det altid fra siden.

Når du har fundet / taget et billede så sørg at gøre det så lille som muligt, omkring 400x 100 pixels. Så fylder det ikke så meget i databasen og sløver ikke Traincontroller siden hen. Der findes et værktøj der hedder resize <https://imageresizer.codeplex.com/>

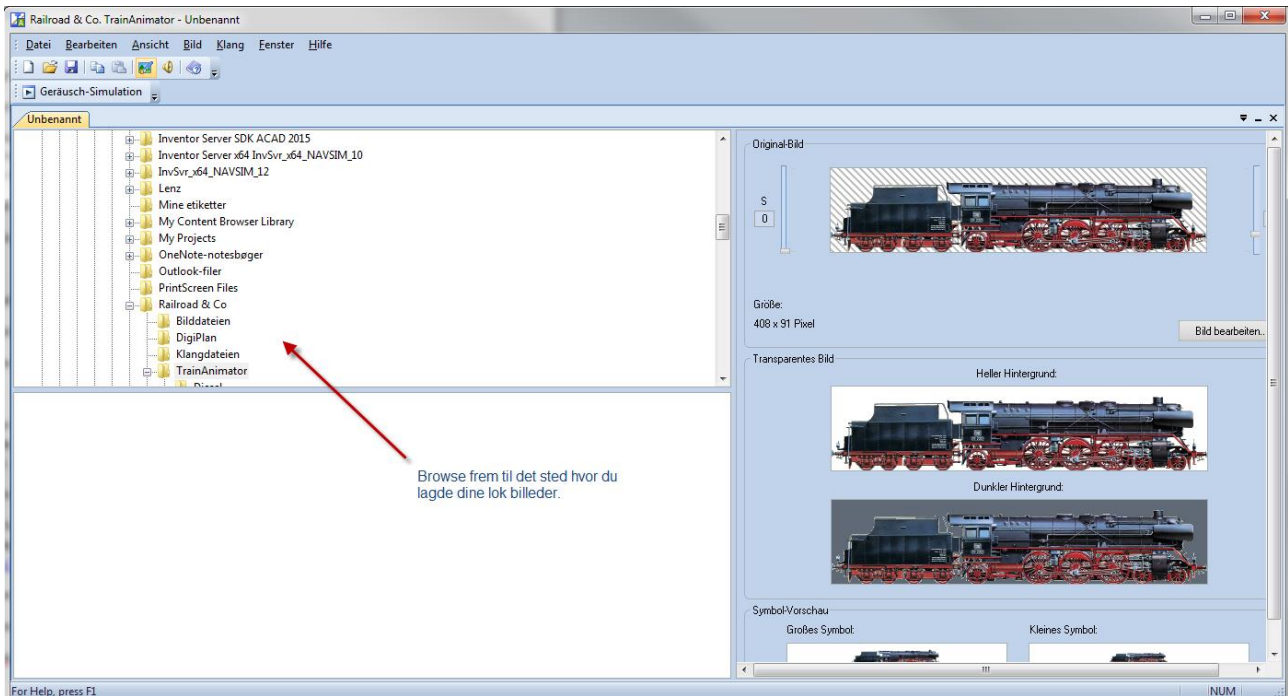
(jeg har en kopi på min usb stick)

Så har vi styr på grundlaget.

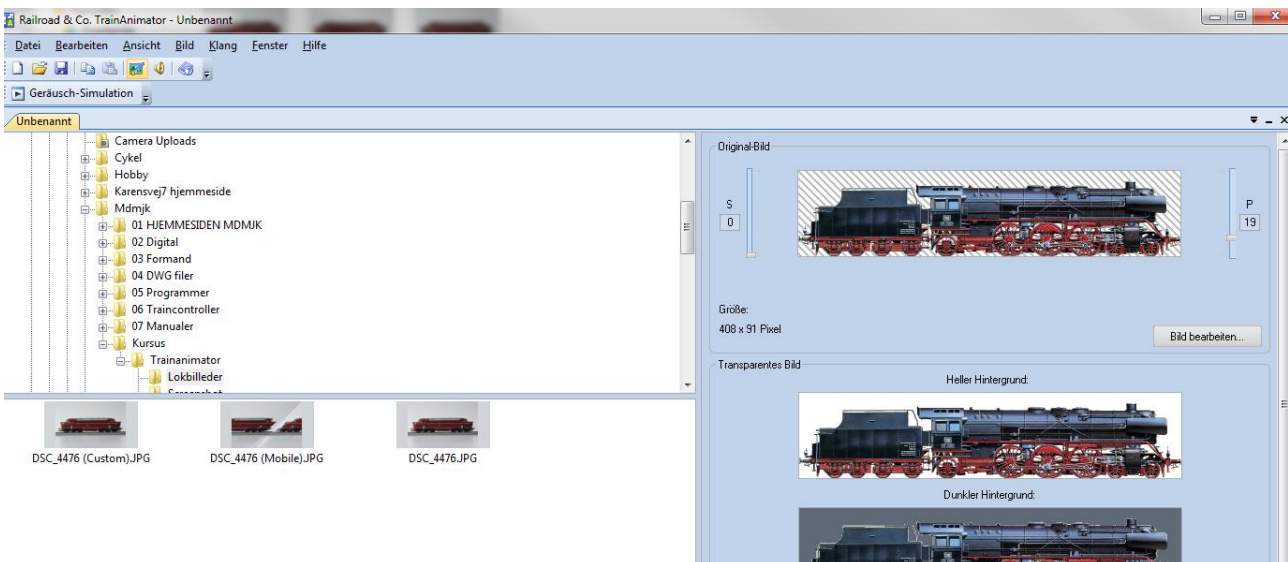
# Kursus i Trainanimator

Afholdt af BO

Vi åbner nu Trainanimator Browser hen til hvor dit billede er, trykker på det så du ser ovre i det højre billede.



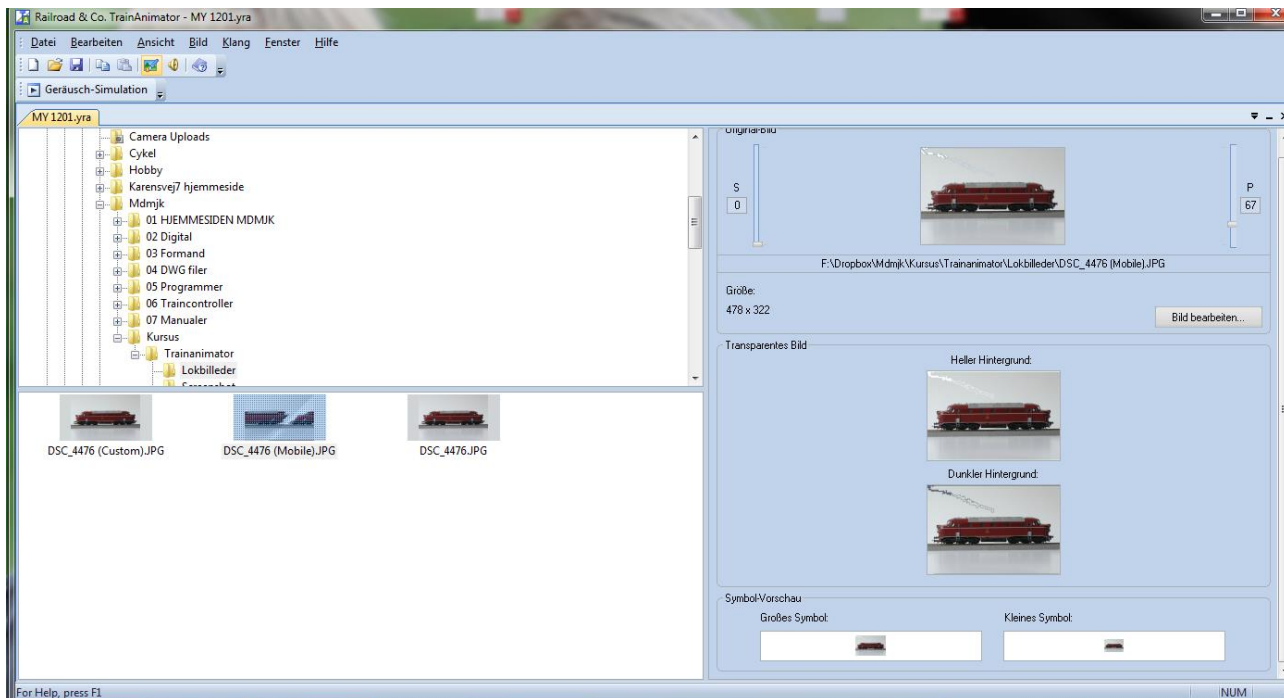
## Browse



Her ses de 3 billeder der er af eksemplet. ( MY1201/1202) tryk på det ønskede og det vil så vise sig til højre

# Kursus i Trainanimator

Afholdt af BO



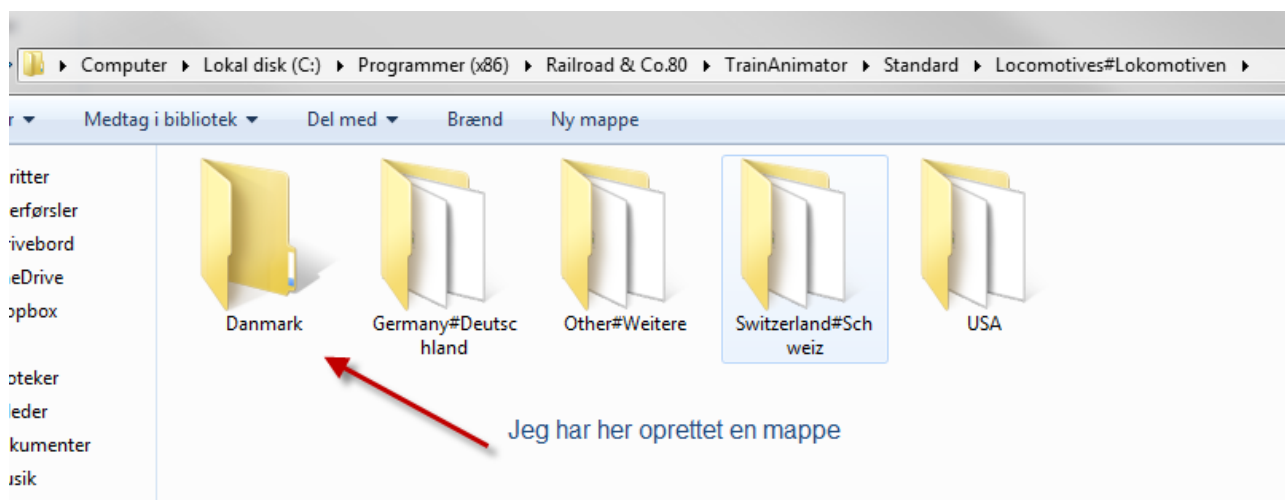
Gem arbejdet, igen gælder det at have styr på det, læg det det samme sted hver gang så har du styr på det.



Nu har du set hvordan det kan gøres, slet ikke svært. Eller? Spørg bare hvis du er i tvivl. Nu er det din tur kom enkeltvis over til mig og prøv det selv. Efterfølgende bliver du selv ansvarlig for dine lok.

Nu har vi noget der vi kalder en "yra fil" en lok definitionsfil for at det rent faktisk kan anvendes i TC skal vi lige have det "hældt" ind.

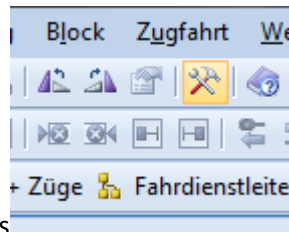
Derfor kopier din yra fil hen til din mappe hvor dine standarder ligger.



## Kursus i Trainanimator

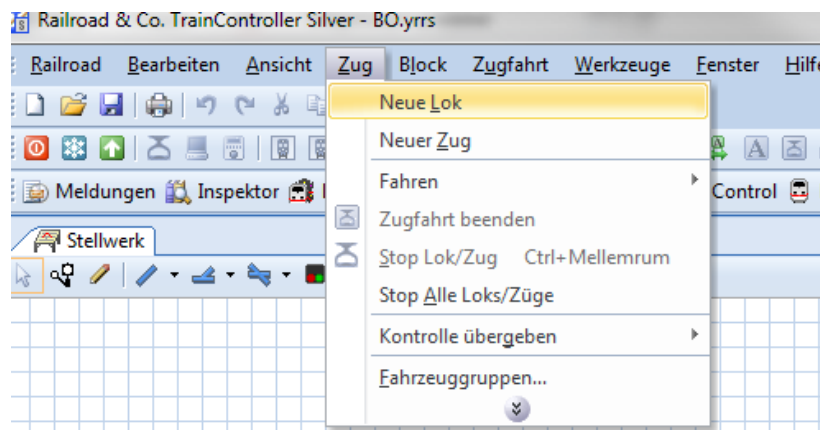
Afholdt af BO

I den mappe flyttes nu din yra fil hen, ( Dette skal og så gøres på klubbens computer.) når det er gjort så

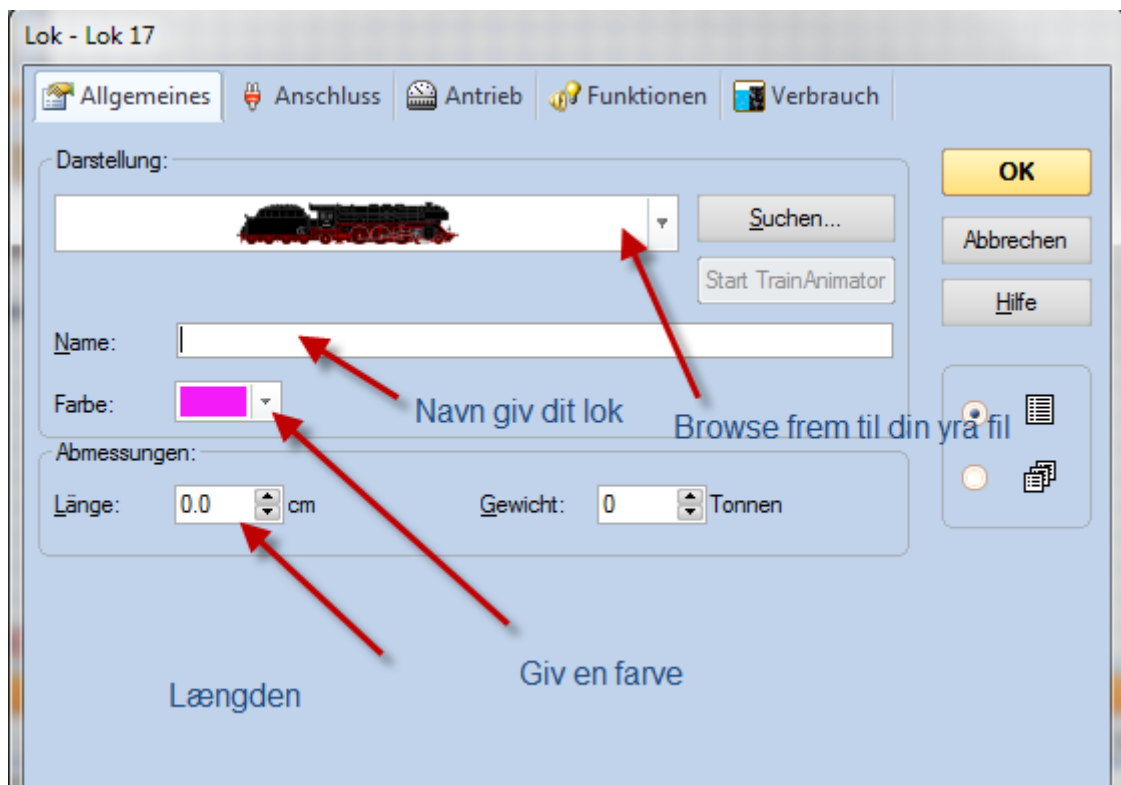


åben TC sæt den i editor modus

Tryk på " Zug , Neue Lok"

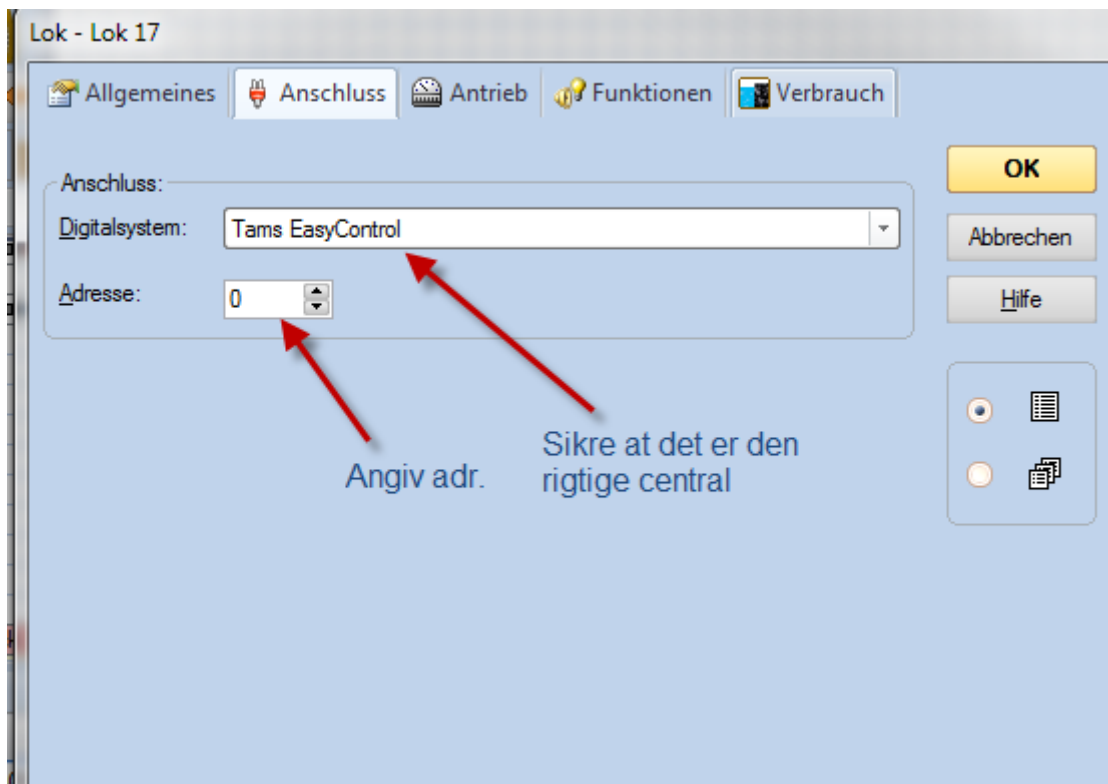


De følgende billeder viser opsætning af et lok i TC



# Kursus i Trainanimator

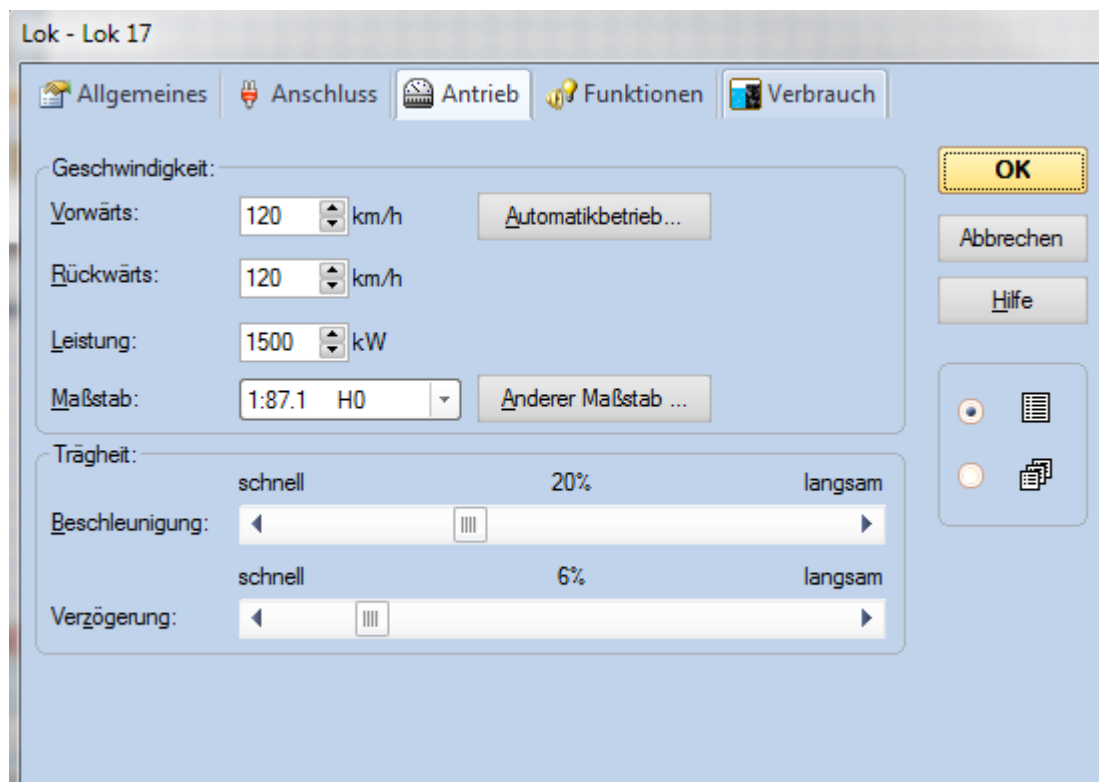
Afholdt af BO



Udfyld felterne

# Kursus i Trainimator

Afholdt af BO



Sørg for at dit lok ikke kører hurtigere end f.eks 133km

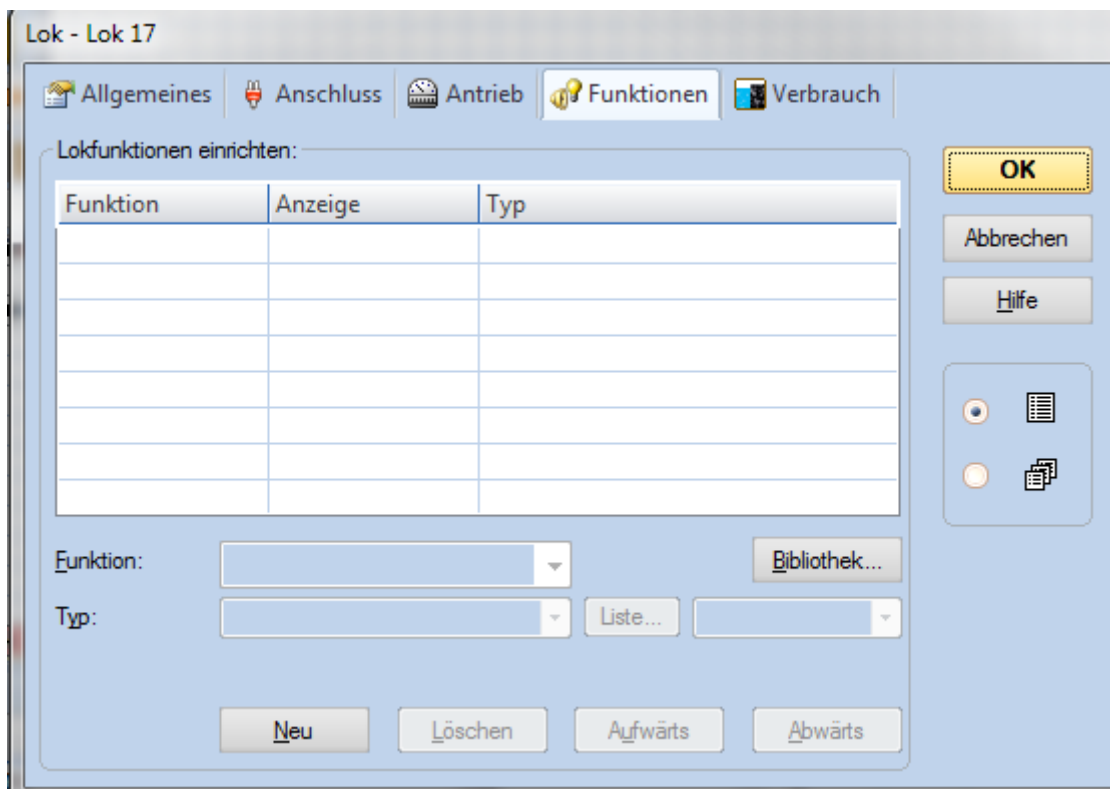
Hvilket faktisk er 42 cm pr. sek. På min egen bane kører der ingen tog rundt med en hastighed over 110km. (35cm pr.sek)Så ser det nogenlunde ordentligt ud når toget kommer ind i kurver og lign. Denne tophastighed justerer du i CV5. når vi nu er i gang med at justere, så sørg for at du har 28 køretrin sat til, samt toget kører rent og rykfrit ved laveste ved hastighed Dette justerer du i CV 2, mellemste hastighed stiles så der opnås en blødkurve. Alt dette er dog ikke super vigtig lige nu, det kommer senere.



Spørgsmål?

# Kursus i Trainanimator

Afholdt af BO



Her kommer funktionerne så.

For at kunne aktivere en funktion på dit lok , skal det være angivet i TC hvilke funktioner der er tilgængelige. Har du en standard dekoder ( ej lyd) gælder

følgende stort set altid

F0 = Lys

F1 = Ekstra funktion på dekoderen, det er muligt at du ikke bruger den

( kan evt. bruges til nedblænding af frontlys eller lign.)

F2 = Ekstra funktion på dekoderen, det er muligt at du ikke bruger den.

( kan evt. bruges til røg, digitalafkobler el. andet. Ikke alle dekodere tilbyder dette)

F3 = aktivere typisk ranger køretrin

F4 = deaktiverer typisk den brems og acc forsinkelse der er indbygget i dekoderen.

Har du en med lyd er det nogen gange muligt (ESU dekoder) at finde opsætningen på ESU's side.

## Kursus i Trainanimator

Afholdt af BO

Jeg har taget et eksempel på ESU 3.5 med nohab lyd.

Taste	Funktion
Licht	Licht vorn
F1	Sound ein/aus
F2	Dopplereffekt, højes Signalthorn
F3	Pressluft
F6	Beschleunigungs-/Bremszeit, Rangiergang